

Molsheim

Mystère à la Chartreuse



Dossier de presse

Contact :
Office de Tourisme Molsheim-Mutzig

Sommaire

Edito•

3

Une histoire vraie•

4

Le jeu•

5

Comment jouer•

6

Les personnages•

7

Les contacts•

8

Edito

Mystère à la Chartreuse de Molsheim est une animation mêlant jeu d'aventure et escape game. Ce jeu a été créé en 2024 spécialement pour la ville Molsheim par la société Explor Games et le service animation jeunes de la ville. Le but du jeu est que petits et grands découvrent le patrimoine architectural et l'histoire de la ville en s'amusant via une tablette numérique.

La réalité augmentée permet d'insérer des personnages fictifs sur des éléments réels. Le jeu se déroule dans le centre historique de l'ancienne ville épiscopale.

Et afin de coller parfaitement à l'histoire de la ville et de ne pas faire d'impair, les organisateurs ont fait appel au Conservateur du musée de la Chartreuse, Grégory Oswald et à l'association des Enthousiastes Bugatti Alsace (EBA).

C'est un jeu convivial qui se fait en équipe, en famille, entre amis ou entre collègues. Il suffit de collecter des points en résolvant des énigmes. Celui qui se rapproche le plus du total de points collectables a gagné.

Mais l'essentiel est que les joueurs repartent avec des souvenirs pleins la tête sur les faces cachées d'une ville qu'ils pensaient connaître...

Une histoire vraie

Le jeu s'est inspiré d'une histoire réelle qui s'est déroulée à la Chartreuse de Molsheim.

Les moines chartreux ont quitté Koenigshoffen près de Strasbourg pour s'installer derrière les remparts de la ville épiscopale de Molsheim en 1598. Il est rare de trouver un monastère chartreux à l'intérieur des villes. Cette congrégation a fait vœux de silence et de solitude. Elle s'établit généralement loin des cités. Mais les troubles de la Réforme luthérienne, la destruction de leur monastère et les arrestations les obligèrent à trouver une meilleure protection pour s'installer dans un lieu rempli de sérénité.

Une vingtaine d'années après leur arrivée, le 14 février 1619 précisément, le prieur Jean Leuken fut retrouvé assassiné dans sa cellule. Il avait le crâne fendu par des coups de hache. Près des remparts de la cité, on avait retrouvé des objets dérobés au monastère qui mis les enquêteurs sur la piste d'un proche parent du prieur.

Un certain Thomas Rœttel fut arrêté une semaine plus tard. Il étudiait au collège des Jésuites et fréquentait le monastère régulièrement. On le soupçonnait de puiser dans la caisse de la communauté dont le prieur avait la charge. Vraisemblablement pris sur le fait, il aurait violemment frappé Jean Leuken avant de s'enfuir dans la nuit.



Le jeu

1619, en ce matin du 14 février, la ville de Molsheim est en émoi :

Jean Leuken, prieur de l'abbaye, figure emblématique et respecté, est retrouvé inanimé devant sa cellule. Parmi les habitants, une majorité accusent les sorcières d'être à l'origine de cette tragédie.

Malgré les arrestations à tout-va, les tensions et la peur continuent à se répandre, menaçant la vie florissante de Molsheim. Vous êtes des étudiants de l'Académie de Molsheim et votre groupe, reconnu par tous pour sa sagesse et son savoir, est appelé pour enquêter sur ce crime. En vous rendant sur les lieux, vous remarquez un détail. Le prieur portait une note. Vous décidez de concentrer votre enquête sur ce parchemin énigmatique.

Partez à l'aventure, en quête de vérité, dans les rues millénaires de Molsheim. Soyez vigilants, déjouez les pièges et percez les mystères. . . il se pourrait que la clef de l'énigme dépasse les limites de votre imagination. . .



EN SAVOIR PLUS

Retrouvez le teaser sur YouTube <https://youtu.be/fmBNn2SODa0>

Comment jouer

Équipés d'une tablette numérique, les joueurs partent à l'aventure dans les rues du centre historique de la ville de Molsheim pour résoudre le meurtre énigmatique du prier à la Chartreuse.

Il faut faire preuve d'observation et d'adresse au cours de challenges de rapidité et de logique.

À l'aide d'une boussole de l'application sur la tablette numérique, il faut trouver, puis scanner des QR codes cachés dans la ville pour pouvoir résoudre des énigmes.



Même Ettore Bugatti, le «patron» de l'emblématique marque de véhicules fait son apparition dans le jeu.

Ce jeu d'aventure convient à tout public entre 7 et 77 ans. Pour les débutants qui n'ont pas l'habitude de manier une tablette numérique, il faudrait prévoir 2 à 2h30 de jeu.

Afin de garantir une bonne organisation, il est conseillé d'utiliser 1 tablette pour 4 personnes.

Où trouver les tablettes ?

3 tablettes sont disponibles à l'Office de Tourisme de la Région de Molsheim-Mutzig (pendant les heures d'ouverture, toute l'année). Existe également en langue allemande et anglaise.

Tarif 30€/tablette avec 100€ de caution par tablette (1 pour 4 joueurs)

Il est conseillé de réserver par demi-journée au 03 88 38 11 61 ou sur : <https://www.ot-molsheim-mutzig.com/explor-games-a-molsheim/>

Les personnages



Anatasius



Apollonia

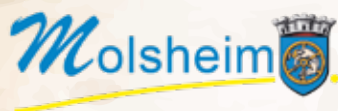


Conrad



Ettore Bugatti

Les contacts



Ville de Molsheim
Service Animation Jeunes
17 place de l'Hôtel de ville
67120 MOLSHEIM
saj@molsheim.fr
www.molsheim.fr



Office de Tourisme Région Molsheim-Mutzig
19 place de l'Hôtel de ville
67120 MOLSHEIM
03 88 38 11 61
infos@ot-molsheim-mutzig.com
www.ot-molsheim-mutzig.com



Explor Games
656 Route de Verchizeuil,
71960 Verzé
03 71 41 00 78
contact@explorgames.com
<https://explorgames.com/>



Ce jeu a bénéficié d'une subvention du Fonds Européen Agricole pour le Développement Rural (FEADER)